

Programozási technológia I.

7. előadás

demó

2015. november 6.

1. Egyablakos Tic-Tac-Toe

Készítsünk egy alkalmazást, mellyel Tic-Tac-Toe játék játszható. A program jelenítse meg a játéktáblát, valamint írja ki, hogy éppen ki a soron következő játékos („X” vagy „O”). Legyen lehetőség új játékot kezdeni egy új ablakban. Ekkor a régi ablakot zárjuk be. Ha valamelyik játékos nyert, értesítsük erről a felhasználót egy felugró ablakban. Kilépés esetén kérjünk megerősítést.

2. Többablakos Tic-Tac-Toe

Módosítsuk az 1. feladatot a következőféleképpen: a játékot 3×3 -as, 4×4 -es vagy 5×5 -ös pályán lehessen játszani. Készítsünk egy főprogramot, melyből új játék indítható a választott mérethben. Tetszőleges számú játék legyen játszható párhuzamosan. A főprogram kilépéskor szintén kérjen megerősítést, valamint zárja be magával együtt az összes játékalakot.