

Követelményelemzés Enterprise Architect-ben

Az Enterprise Architect-hez készültek oktatóvideók (webinar). Ezek megtekinthetők a Sparx Systems oldalán:

<http://www.sparxsystems.com/resources/webinar/webinar-series.html>

Videók a YouTube-on:

<https://www.youtube.com/user/SparxSystems/videos>

Új modell (projekt) készítése Enterprise Architect-ben

Start Page | New File

Technology: Core Modeling

A Name oszlopban pipáljuk ki:

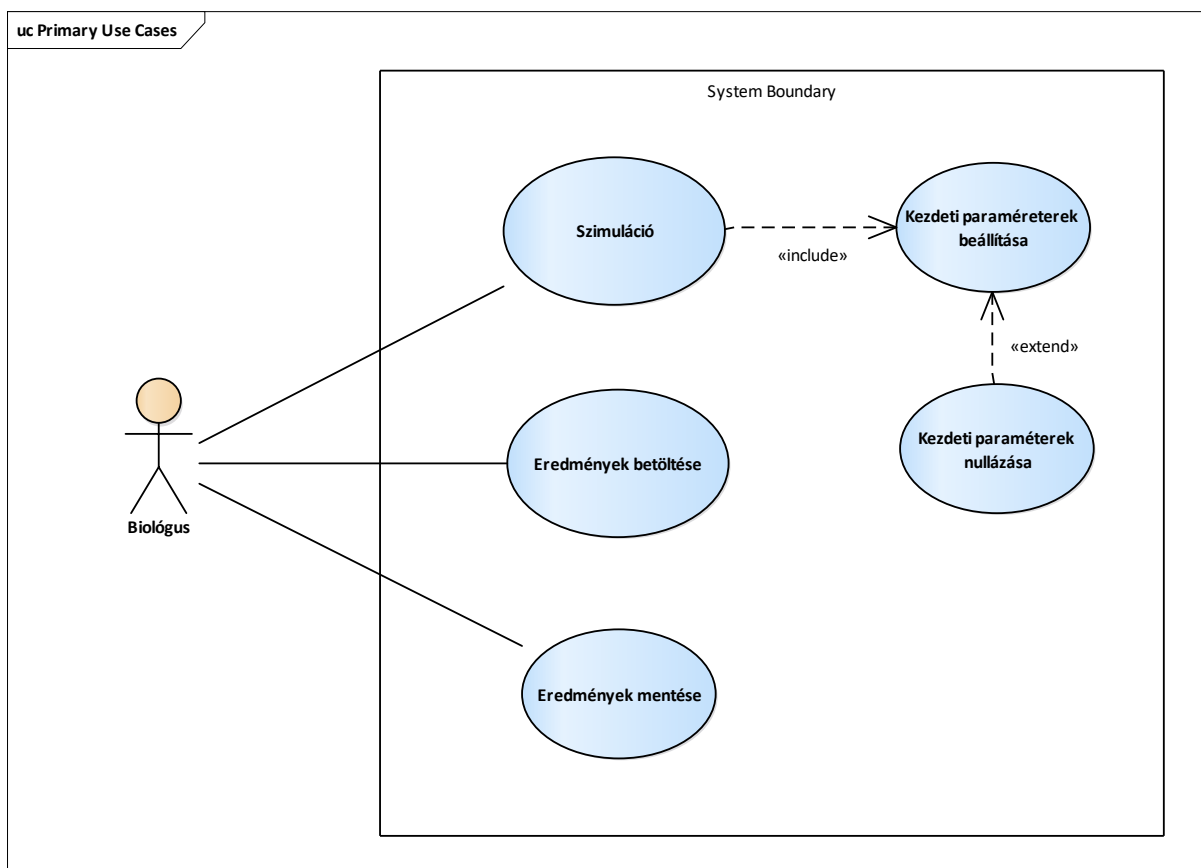
Az UML 2 szakaszból:

Use Case – használatieset-diagramok

Domain Model – szakterületi osztálydiagramok

Class – osztálydiagramok

Használatieset diagram



Strukturált forgatókönyv készítése a használati esetekhez - ATM Banking System

ATM - Automated Teller Machine - bankautomata

<http://www.sparxsystems.com/resources/demos/use-case-analysis/model-driven-use-case-analysis-with-structured-scenarios.html>

A videó az EA régebbi verziójával (10-es) készült, de a 13.5-ös verzióhoz is használható. Erről az oldalról letölthető a videón bemutatott példa modell (ATM Banking System):
use-case-analysis-structured-scenarios.eap

Model\ATM Banking Example\Use Case Model\Primary Use Cases**Primary Use Cases** (Use Case Diagram)

Model\ATM Banking Example\Use Case Model**Actors** (Use Case Diagram)

Model\ATM Banking Example\Requirements Model\Functional Requirements\Business Rules**Business Rules** (Requirements Diagram)

- PIN specification
 - Jobb egérgomb | Properties... vagy Notes ablak
- Time Limited Transactions
- Supported Bank Cards

Model\ATM Banking Example\Requirements Model\Functional Requirements\Features**Features** (funkciók) (Requirements Diagram)

- Req101-Withdraw Cash
- Display Account Balance használati-eset megvalósítja a Req100 Display Account Balance funkciót (realize)

Model\ATM Banking Example\Domain Model**Domain Model** (Class Diagram)

Nézzük meg részletesebben:

- Model\ATM Banking Example\Use Case Model\Primary Use Cases**Primary Use Cases** (Use Case Diagram)
 - A Display Account Balance használati eset
 - Jobb egérgomb | Properties...
 - Rules | Scenarios
 - Scenario: A forgatókönyv neve: Display Account Balance (a használati-eset neve)
 - Type: Basic Path | Exception | Alternate (választási lehetőség)
 - Description: folyamatos szöveggel leírva vagy pontokba szedve
 - Structured Specification: Lépések
 - Entry Points

- Step: az alap forgatókönyv melyik lépésnél kezdődik az alternatív forgatókönyv
- Join: melyik lépésnél folytatódik az alap forgatókönyv
- Path Name: az alternatív forgatókönyv neve
 - Invalid Card
 - Customer Clears and Reenters PIN
- Új (választási lehetőség) forgatókönyv létrehozása
 - Rules | Scenarios | Description | New gomb
 - Scenario: A forgatókönyv neve: Választási lehetőség
 - Type: Alternate
 - Description
 1. Customer A dolgot csinál
 2. System B dolgot csinál
 3. Customer C dolgot csinál
 4. System D dolgot csinál
 - Save gomb
 - Ki kell jelölni a Description ablak tartalmát
 - Jobb egérgomb kattintás a Description ablakba: Create Structure from notes | New Line Delimited
 - A Structured Specification fülön a Step oszlopban az ikon beállítható: Ha duplán rákattintunk az egérrel, akkor megváltozik.
 - Rules | Constrains
 - Pre-condition (részletes leírás a szövegterületen)
 - Post-condition (részletes leírás a szövegterületen)
 - Model\ATM Banking Example\Use Case Model\Primary Use Cases\Display Account Balance\Display Account Balance_**Activity**GraphWithAction\Display Account Balance_ActivityGraphWithAction (Activity Diagram)
 - folyamatábra a Display Account Balance használati-eset forgatókönyvéről (automatikusan generálható a Structured Specification fülön lévő gombbal)
 - Felhasználói felület:
 - Model\ATM Banking Example\Requirements Model\Functional Requirements\User Interface\User Interface

Felhasználói felület

Projekt böngésző valamelyik nézet mappája | Jobb egérgomb | Add diagram... | Type: Select From: **Extended** | Diagram Types: **User Interface**

Vagy:

Projekt böngésző valamelyik nézet mappája | Jobb egérgomb | Add diagram... | Type: Select
From: **User Interface -Win32** | Diagram Types: **User Interface – Win32**